

CORANTIN HOFFERT

Titulaire d'un Master en Ingénierie en Informatique

EXPÉRIENCES

Stage développeur Unity

Roamer Games (télétravail)

2023 | 6 mois

Développement de fonctionnalités en lien avec **Civ Royale**, le jeu principal du studio Roamer Games développé sous **Unity 3D**.

Écriture de scripts **C#** utilisant des concepts tels que l'**injection de dépendance** ou la communication via **signaux**, réalisation de différentes **interfaces utilisateurs**, conception du tutoriel interactif pour les nouveaux joueurs. Communication permanente avec tous les membres du studio. Résolution de problèmes du jeu.

Stage développeur Javascript

Opinaka / Montpellier (télétravail)

2021 | 2 mois

Développement d'une application web et de "web-components" médicaux interactifs de visualisation et de sélection de symptômes (réalisée avec **Svelte** et **Firestore**).

Stage développeur web

Agence Troisetplus / Strasbourg

2019 | 7 semaines

Développement de sites web sur mesures et responsives (thèmes **Wordpress**) en autonomie, transferts de sites, maintenance de sites, conseils et formation d'un employé.

FORMATION

Cursus Master en Ingénierie en Informatique

Illkirch / Université de Strasbourg

2021 - 2023

Titulaire d'un Master en Ingénierie en Informatique, spécialisé dans l'image, la réalité virtuelle, les interactions et les jeux, mention Très Bien.

Licence d'Informatique

UFR Math Info / Université de Strasbourg

2018 - 2021

Titulaire de la licence informatique du Cursus Master en Ingénierie (CMI) en Informatique, Image, Réalité Virtuelle, Interactions et Jeux.

Baccalauréat scientifique

Lycée Heinrich-Nessel / Haguenau

2015 - 2018

Titulaire du baccalauréat scientifique, option sciences de l'ingénieur et spécialité informatique et sciences du numérique, mention très bien.

PROJETS ET TRAVAUX

- APIs avec **NodeJS** : principalement des APIs REST
- Sites internet en **PHP**, **HTML**, **CSS** et **JavaScript**
- Hébergement de serveurs de jeux sur des **systèmes Debian**
- Applications web personnelles avec **React.js**
- "Plugins" pour un jeu vidéo (écrits en **Java**)
- Jeux vidéos sous **Unity** : 3D FPS, Jeu de voiture en 3D multijoueur (<https://wreckingbrawl.tk>)
- Contribution à un jeu 2D open source écrit en **C++** : DDRaceNetwork (<https://ddnet.tw>)
- Sites internet Troisetplus et Francesolar (thèmes **Wordpress** sur mesure) : <https://troisetplus.fr>, <https://france-solar.fr> (réalisés lors d'un stage)

INTÉRÊTS

Informatique • Programmation • Musique • Jeux vidéo • Art

CONTACT



contact@corantin.me



FRANCE



<https://corantin.me>

COMPÉTENCES

technologies

Java

C#

C

Javascript

CSS

HTML5

PHP

ReactJS

Kotlin

SQL

MongoDB

Wordpress

TS

Python

NodeJS

OpenGL

C++

Git

Firebase

Markdown

Svelte

programmes

Libreoffice

Figma

Adobe XD

Photoshop

Unity

Unreal Engine

LANGUES



Anglais B2